

# Spielesammlung

- [Gemeinsamkeiten finden](#)
- [Stratego](#)
- [JuLeiCa Buch](#)
- [Ha He Ho](#)
- [Inspirationen](#)
  - [Spielekatalog EJ](#)
  
- [Klatschen](#)
- [Entweder Oder](#)
- [Blinzel spiel](#)
- [Kotzendes Känguru](#)
- [Evolution](#)
- [Merkball](#)
- [Zombie Ball](#)
- [Tau ziehen](#)
- [Fallschirm spiel](#)
- [Volleyball](#)
- [Halli Galli](#)
- [Menschenschach](#)
- [100 Fragen spiel](#)
- [Wasserpong](#)
- [Dosenwerfen](#)
- [Schubkarrenrennen](#)
- [Capture the bottle](#)
- [Der Boden ist Lava](#)
- [Kerzen schießen](#)
- [Flüsterpost](#)
- [Bombe](#)

- [Ich sage...](#)

# Gemeinsamkeiten finden

# Stratego

# JuLeiCa Buch

[https://www.ljr.de/fileadmin/productdownloads/Juleica\\_2015.pdf](https://www.ljr.de/fileadmin/productdownloads/Juleica_2015.pdf)

Ha He Ho

# Inspirationen

Inspirationen

# Spielekatalog EJ

<https://ejb-vernetzt.de/spielekatalog/>

# Klatschen

Zwei Personen stehen jeweils gegenüber.

1. Die Personen klatschen gleichzeitig zweimal in die Hände
2. Dann beide Hände nach rechts/links/oben (jeder für sich)
3. Wenn beide Personen das Gleiche machen wird abgeklatscht
4. Wenn beide etwas unterschiedlich haben geht es weiter

Wir versuchen so schnell wie möglich zu sein.

Noch schneller mit nur einmal Klatschen zwischendrin.

Ort: Draußen und drinnen

Personen: ab 2 Personen. Gerade Anzahl

Variante für 3 Personen

#warmup #spiel

# Entweder Oder

Zwei Orte im Raum - auf dem Gelände. Zum Beispiel: Fenster - Wand. Alternativ können Markierungen gemacht werden.

1. Kategorien werden aufgezählt. Wichtig ist hier dass diese "veränderbare Merkmale" sind
  - Pizza, Pasta
  - Pizza, Döner
  - Hunde, Katzen
  - Bus/Bahn / Fahrrad (zu fuss)
  - Müsli zum Frühstück oder / Brot/Semmel/Suppe
  - Meer oder Berge
  - Nutella mit oder OHNE
  - Eis oder Kuchen
  - Fußball oder Handball
  - Sommer oder Winter
  - 6 oder 7?
  - Eistee Zitrone oder Pfirsich
  - Begrenzt veränderbar (sozio-ökonomisch)
    - Stadt, Dorf
  - Keine Meinungen (sondern Kontroversen überprüfbar)
    - Der / Die / Das (Nutella)

Das Spiel kann gut zum Aufteilen von Gruppen verwendet werden

# Blinzel spiel

1. Alle Kinder stellen sich in einen großen Kreis auf
2. Alle machen die Augen zu
3. Der Spielleiter zählt bis drei und die Kinder überlegen sich wen sie anschauen wollen
4. Bei drei öffnen alle ihre Augen
5. Wenn sich zwei Personen gegenseitig anschauen sind sie raus und setzen sich auf die Seite
6. Das letzte Kind hat gewonnen

# Kotzendes Känguru

Alle Spieler stehen im Kreis

Eine Person steht in der Mitte darf auf einen Spieler zeigen und ein Kommando sagen.

Der Angesprochene muss mit den zwei links und rechts benachbarten Personen die genannte Figur darstellen.

Wird die Figur korrekt dargestellt darf der in der Mitte Stehende einer anderen Person ein weiteres Kommando erteilen.

Reagiert eine von den Dreien zu langsam gar nicht oder macht einen Fehler kommt sie in die Mitte.

Kommandos:

- Kotzendes Känguru
- Toaster
- Waschmaschine
- Mixer
- James Bond

# Evolution

Zu Beginn sind alle Spieler Eier

Treffen zwei Spieler gleicher Evolutionsstufe aufeinander machen sie Schere, Stein, Papier

der Gewinner steigt eine Evolutionsstufe auf, der Verlierer muss nochmal eine Stufe zurück

Wer die höchste Stufe erreicht ist fertig und darf sich setzen

- 1. Ei:  
in Hockstellung, Ei Ei sagen
- 2. Huhn:  
geduckt watscheln, mit den Flügeln schlagen, Bok Boak sagen
- 3. Dino:  
gebeugter Rücken, brüllen, Krallen zeigen
- 4. Affe:  
sich unter den Armen kratzen, auf die Brust klopfen, Uh-Uh rufen
- 5. Mensch:  
aufrecht stehen, weise nicken und lächeln

# Merkball

# Zombie Ball

Tau ziehen

# Fallschirm spiel

# Volleyball

Halli Galli

# Menschenschach

mind. 10 Personen

# 100 Fragen spiel

# Wasserpong

# Dosenwerfen

# Schubkarrenrennen

# Capture the bottle

# Der Boden ist Lava

Personengruppe muss von a nach b kommen ohne den Boden zu berühren mit z.b. Teppichstücken oder Bierkästen o.ä.

# Kerzen schießen

Kerzen müssen mit Wassersprühflasche ausgeschossen werden

# Flüsterpost

# Bombe

Alle Spieler stellen sich in einen Kreis

Kategorie auswählen

Timer auf z.b. 2 Minuten

Ein Wort zur Kategorie sagen und den Ball weitergeben

Bei der Person bei der der Ball ist wenn der Timer klingelt ist raus

Immer so weiter

Nichts Doppelt!

Z.b. Kategorie: Automarke

Wörter: Audi, Mercedes, VW, BMW, ...

# Ich sage...

Eine Person ist der Chef und sagt entweder

- Ich **sage** dreht euch alle im Kreis oder...
- dreht euch alle im Kreis

Man darf nur machen was der Chef sagt wenn er sagt: **Ich sage** macht...

wenn man sich dreht obwohl er nicht gesagt hat **Ich sage** dann ist man raus

so lange bis nur noch einer übrig ist